

# Program Konferencji

<b>30.09.2023 r.</b> <b>Samorządowa Szkoła Podstawowa nr 6 im. Jana Pawła II we Wrześni</b> <b>ul. Słowackiego 41</b>		
<b>9.00 – 9.45</b>	<b>Rejestracja uczestników i gości</b>	<b>Lokalizacja</b>
<b>9:45</b>	<b>Inauguracja</b>	<b>Ogród Edukacji Ekologicznej</b>
<b>10:00 – 16:00</b>	<b>Gra miejska</b> <b>Code for Green i STEAM – to działa</b>	<b>Ogród Edukacji Ekologicznej</b> <b>Pracownia STEAM sala 218</b> <b>Pracownia</b> <b>Code for Green sala 213</b> <b>Mobilab CFG tężnia miejska przy</b> <b>ul. Wrzosowej</b> <b>Wieża Ciśnień ul. Witkowska</b>
<b>Program zajęć w pracowniach</b>		
<b>10:00 – 11:00</b>	<b>Warsztaty dla nauczycieli – Druk 3D w</b> <b>STEAM - do 20 miejsc</b>	<b>Pracownia STEAM sala 218</b>
<b>11:00 – 12:30</b>	<b>Od problemu do rozwiązania- praca</b> <b>metoda Design Thinking, jako recepta</b> <b>na kształtowanie kompetencji 4K.</b>	<b>Pracownia CFG sala 213</b>
<b>11:15 – 12:15</b>	<b>STEAMowe przygody w robotem Zosia</b> <b>– Warsztat dla uczniów i nauczycieli</b> <b>przedszkoli oraz klas 1-3. 20 osób</b>	<b>Pracownia STEAM sala 218</b>

# Program Konferencji

<b>12:30 – 13:30</b>	<b>STEAMowe przygody w robotem Zosia – Warsztat dla uczniów i nauczycieli przedszkoli oraz klas 1-3. 20 osób</b>	<b>Pracownia STEAM sala 218</b>
<b>14:00 – 16:00</b>	<b>Projektujemy aplikacje z iPadem Warsztat dla uczniowie od ( 20 osób)</b>	<b>Pracownia STEAM sala 218</b>
<b>Do stacji gry miejskiej zlokalizowanych na terenie miasta (Mobilab i Wieża Ciśnień) uczestników dowiezie miejski autobus elektryczny</b>		
<b>W trakcie spotkania na terenie ogrodu dostępny będzie serwis kawowy. W godz. 12:30-15:00 w szkolnej stołówce serwowany będzie ciepły posiłek</b>		
<b>Dodatkowych informacji na każdym etapie konferencji udzielać będą pracownicy biura konferencji i przedzieleni do opieki animatorzy</b>		
<b>16:00</b>	<b>Zakończenie</b>	